

Số: /QĐ-SYT

Bắc Giang, ngày tháng năm 2023

QUYẾT ĐỊNH**Về việc cấp điều chỉnh Giấy phép hoạt động do thay đổi người chịu trách nhiệm chuyên môn kỹ thuật đối với cơ sở khám bệnh, chữa bệnh****GIÁM ĐỐC SỞ Y TẾ TỈNH BẮC GIANG**

Căn cứ Luật Khám bệnh, chữa bệnh số 40/2009/QH12 ngày 23/11/2009; Nghị định số 109/2016/NĐ-CP ngày 01/7/2016 của Chính phủ Quy định cấp chứng chỉ hành nghề đối với người hành nghề và cấp giấy phép hoạt động đối với cơ sở khám bệnh, chữa bệnh; Nghị định số 155/2018/NĐ-CP ngày 12/11/2018 của Chính phủ sửa đổi, bổ sung một số quy định về điều kiện đầu tư kinh doanh thuộc lĩnh vực quản lý nhà nước của Bộ Y tế;

Căn cứ Quyết định số 26/2022/QĐ-UBND ngày 03/8/2022 của UBND tỉnh Bắc Giang ban hành Quy định về chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn của Sở Y tế tỉnh Bắc Giang;

Căn cứ Đơn đề nghị của Trung tâm y tế huyện Lục Ngạn, tỉnh Bắc Giang về việc đề nghị cấp điều chỉnh Giấy phép hoạt động khám bệnh, chữa bệnh do thay đổi người chịu trách nhiệm chuyên môn kỹ thuật;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Quản lý hành nghề y dược tư nhân.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Cấp điều chỉnh Giấy phép hoạt động khám bệnh, chữa bệnh số 0428/SYT-GPHĐ do Sở Y tế tỉnh Bắc Giang cấp ngày 11/9/2015 do thay đổi người chịu trách nhiệm chuyên môn kỹ thuật cho Trạm Y tế xã Sa Lý, huyện Lục Ngạn, tỉnh Bắc Giang.

Địa điểm: Thôn Xé Mòng, xã Sa Lý, huyện Lục Ngạn, tỉnh Bắc Giang.

Người chịu trách nhiệm chuyên môn kỹ thuật: Bác sỹ Lâm Văn Tám.

Phạm vi hoạt động chuyên môn: Khám bệnh, chữa bệnh đa khoa.

Danh mục kỹ thuật: Theo danh mục kỹ thuật chuyên môn được Sở Y tế phê duyệt.

Thời gian làm việc hằng ngày: 24/24 giờ, 07 ngày/tuần.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Điều 3. Trưởng các phòng: Quản lý hành nghề y dược tư nhân; Nghiệp vụ Y; Thanh tra Sở Y tế; Trung tâm Y tế huyện Lục Ngạn và cá nhân có tên tại Điều 1 căn cứ Quyết định thi hành./.

Nơi nhận:

- Trạm Y tế xã Sa Lý;
- Như Điều 3;
- Lãnh đạo Sở Y tế;
- BHXH tỉnh;
- Website Sở Y tế;
- Lưu: VT, QLHNYDTN.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC****Bùi Thế Bùng**

